



Foto: Camilla Lagerman

På äventyr i spelvärlden med Brotorpsskolans klass 4B

Publicerad: 4 juni 2025

Författare: Camilla Lagerman

På tisdagen var det dags för den högt efterlängtrade Upplevelsevandringen för Brotorpsskolans elever. En lekfull och mångårig tradition som syftar till att göra en rolig upplevelse innan skolavslutningen, samtidigt som man enligt olika teman stimulerar barnens sinnen. LindeNytt blev inbjudna av klass 4B att följa med på dagens äventyr.

Det var ett taggat gäng elever som ivrigt stod och väntade på skolgården under tisdagsmorgonen. Med bara minuter kvar till startskottet för årets Upplevelsevandring var förväntningarna skyhöga, och humöret på topp.

- Vi försöker varje år hitta teman som ska locka barnens intresse, så förra årets hade vi OS, eftersom sommar-OS var just det året. I år är temat Äventyr i spelvärlden, där vi kommer promenera, gå i obanad terräng och stöta på olika utmaningar längs vägen som man ska försöka lösa tillsammans, förklarar läraren Elin Asserholt-Lundin.



Foto: Camilla Lagerman

I år har Brotorpsskolans upplevelsevandringsgrupp fått förstärkning av elever från Lindeskolans Barn- och fritidsprogram. Där man genom ett samarbete dels ger Lindeskolans elever möjlighet att utöva ledarskap, medan barnen får en rolig dag tillsammans.

- Temat för vandringen har tagits fram av Brotorpsskolans upplevelsevandringsgrupp och sedan har eleverna på Barn-och fritidsprogrammet på Lindeskolan planerat aktiviteterna och höll även i dessa i skogen. Samarbetet med Barn-och fritidsprogrammet är något som vi är väldigt tacksamma och stolta över, säger Elin.



Foto: Camilla Lagerman

För att äntra spelvärlden behövde eleverna gå igenom en magisk portal, där de först fick lite matnyttiga tips för att klara äventyret på bästa sätt.

- Välkommen till Brotorps spelkonsoll, här är det ni själva som styr. Men även om spelen är snyggt gjorda, så finns det buggar som vill stjäla era BRO-bucks som ni behöver för att ta er igenom hela spelet, förklarar Spelkortet.

Fnittriga och spända av förväntan begav sig sedan eleverna iväg på den spännande vandringen genom spelvärlden. På olika platser längs vägen mötte de utmaningar som de behövde klara för att tjäna så kallade BRO-bucks. Bland annat fick de bygga hus i Minecraftvärlden, lägga pussel i Mario Kart och spela fotboll i FIFA.



Foto: Camilla Lagerman

Men det var dock inte bara utmaningar som väntade eleverna, i skogen lurade även de bråkiga buggarna, som var ute efter att stjäla deras hårt intjänade BRO-bucks. Skrik och högljudda skratt ekade mellan träden när barnen gjorde allt för att försvara sina BRO-bucks mot de läskiga varelserna.

Efter en härlig lunchpaus i skogen och flera tuffa utmaningar senare var det dags att räkna ihop antalet intjänade BRO-bucks. Klass 4B hade totalt 100 stycken, vilket lyckligtvis öppnade portalen och tog dem tillbaka till verkligheten igen.

- Vi har haft en fantastisk dag i skogen och eleverna är nöjda. Tanken med årets tema "Äventyr i spelvärlden" var att eleverna skulle få upp ögonen för att leka och att de kan ta med spelvärlden ut i leken. Att i stället för att spela Minecraft på en dator eller spelkonsoll så kan man ta med sig spelet ut i leken, säger Elin.

Källa: LindeNytt.com

<https://lindenytt.com/nyheter/pa-aventyr-i-spelvarlden-med-brotopsskolans-klass-4b/>